

# Pravidlá

## 1. Základné informácie

### 1.1. Názov a organizátor

- **Turnaj:** Tatry Play
- **Organizátor:** Tatry Play

### 1.2. Dátum a miesto konania

- **Dátum:** 11. – 13. apríl
- **Miesto:** Demänová, hotel Demänová (Humno)

### 1.3. Herný titul

- Hrá sa **Counter-Strike 2 (CS2)**
- **Formát:** 5v5

### 1.4. Maximálny počet tímov

- 16 tímov rozdelených do 4 skupín (po 4 tímoch)

### 1.5. Registrácia

- Registrácia prebieha do 30. marca online - vyplnením registračného formuláru, ktorý bude zaslaný po nákupe voucheru pre tím
  - Účastnícky poplatok v cene voucheru pre tím
- 

## 2. Formát turnaja

### 2.1. Skupinová fáza

- 4 skupiny po 4 tímoch (celkovo 16 tímov)
- Systém: **Round-robin** (každý s každým)
- Všetky zápasy v skupinách sa hrajú **BO3**
- Za víťazstvo získa tím 3 body, pri prehre 0 bodov
- **Postup:** Z každej skupiny postupujú **2 najlepšie tímy** do vyrad'ovacej fázy (8 tímov spolu)

### 2.2. Vyrad'ovacia fáza

- Single-elimination pavúk s 8 tímami
- Všetky zápasy sa hrajú **Bo3**

### 2.3. Tie-break

V prípade, že po odohraní všetkých skupinových zápasov budú dva alebo viaceré tímy s rovnakým počtom bodov, rozhodovanie o poradí (a teda aj o postupe) sa uskutoční podľa nasledujúcich kritérií v uvedenom poradí:

#### 1. Vzájomné zápasy (Head-to-Head):

- Ak sa remizujú len dva tímy, vyššie umiestnenie získa tím, ktorý vyhral ich vzájomný zápas.
- Pri viac ako dvoch tímoch sa toto kritérium nepoužije, a prejde sa na ďalšie hodnotiace kritérium.

#### 2. Rozdiel vyhraných a prehraných máp (Map Differential):

- Tím s väčším rozdielom medzi vyhranými a prehranými mapami zo všetkých skupinových zápasov bude umiestnený vyššie.

#### 3. Celkový počet vyhraných máp:

- Ak tímy zostávajú nerozhodnuté, rozhodne tím s najvyšším počtom vyhraných máp počas skupinovej fázy.

#### 4. Tie-break zápas:

- Ak ani po použití vyššie uvedených kritérií nebude možné určiť poradie, odohrá sa tie-break zápas vo formáte **BO1 medzi účastníkmi**.
- **Výber mapy:**
  - Najprv sa uskutoční coin toss, ktorý určí tím s prednosťou.
  - Tím s prednosťou následne zablokuje jednu mapu zo zoznamu.
  - Zostávajúce mapy budú zoradené náhodne a prvá z nich bude použitá pre tie-break zápas.

5. Ak by ani tie-break zápas nebol dostačujúci alebo by trval príliš dlho, v extrémnom prípade môže rozhodnúť administrátor o hodení mincou

---

## 3. Map pool a banovacia fáza

### 3.1. Map pool

V turnaji sa hrajú tieto mapy:

1. **Ancient**
2. **Anubis**
3. **Dust2**
4. **Inferno**
5. **Mirage**
6. **Nuke**
7. **Train**

### 3.2. Banovacia fáza

- **Seed** (ktorý tím je A/B) určuje organizátor na základe výsledkov skupín alebo toin-cossom (náhodné vylosovanie nepreferujúce žiadneho účastníka s alternatívnym rozdelením pravdepodobnosti 1:1 alebo 50/50).
- Tím s vyšším seedom, určeným podľa bodu vyššie, si vyberá či bude vo vete tím A alebo tím B.

### Bo3 zápas

1. Tím A zmaže 1 mapu
2. Tím B zmaže 1 mapu
3. Tím A vyberie 1 mapu (Tím B si vyberá stranu)
4. Tím B vyberie 1 mapu (Tím A si vyberá stranu)
5. Tím A zmaže 1 mapu
6. Tím B zmaže 1 mapu
7. Ostávajúca mapa je rozhodujúca (strany určí knife kolo)

---

## 4. BYOC (Bring Your Own Computer)

- **Povinnosť hráča:** Priniesť si vlastný počítač, monitor, periférie (myš, klávesnica, slúchadlá)
- Organizátor zabezpečí: stoly, stoličky, elektrické prípojky, LAN pripojenie (káble a predlžovačky)

- Každý tím má 15 minút na riešenie prípadných hardvérových problémov od začiatku zápasu. Ak problém pretrváva, môže dôjsť ku kontumácii zápasu (podľa rozhodnutia admina).
  - V prípade výpadku internetu zo strany organizátora sa zápas zastaví a bude obnovený po vyriešení problému.
- 

## 5. Tímy a hráči

### 5.1. Zloženie tímu

- Každý tím pozostáva z **5 hráčov** (jeden z hráčov môže plniť úlohu kapitána) + 2 **náhradníci** (voliteľné).
  - Na turnaj majú krytie len 5 hráči, preto je potrebné pred príchodom v prípade použitia náhradníkov, o tejto zmene informovať organizátora turnaja.

### 5.2. Dochvilnosť a pripravenosť

- Tímy musia byť pripravené na zápas **minimálne 10–15 minút** pred plánovaným začiatkom.
- Ak sa tím nedostaví do 15 minút od oficiálneho začiatku, administrátor má možnosť skontumovať mapu (výsledok 1:0 alebo 13:0 pre prítomný tím, podľa štádia turnaja). Ďalší začiatok mapy bude počítaný hodinu od oficiálneho začiatku zápasu.

### 5.3. Screenshoty

- Každý tím je povinný vyhotoviť screenshot o výsledku mapy, po jej skončení.
- 

## 6. Pravidlá zápasov

### 6.1. Herné nastavenia

- **MR12:** 24 kôl (12 kôl za každú stranu)
- **Výhra kola:** 13. bod znamená víťazstvo v mapách.
- **Overtime:** MR3 so štartovacími peniazmi \$12,500.
- **Freeze time:** 20 sekúnd
- **Bomb timer:** 40 sekúnd

## 6.2. Používanie bugov a cheatov

- Akékoľvek používanie cheatov, bugov, skriptov, makier či nepovolených softvérov je zakázané.
  - Hráč má povinnosť sa pred použitím akéhokoľvek bugu informovať u hlavného turnajového admina, či je použitie povolené alebo zakázané.
- Za porušenie tohto pravidla nasleduje okamžitá **diskvalifikácia**.

## 6.3. Meškanie

- 5–10 minút: organizátor môže tímu udeliť penalizáciu.
- Nad 15 minút: možná kontumácia mapy/zápasu v prospech súpera.

---

## 7. Pravidlá pre komunikáciu počas zápasov

- Hráči môžu počas zápasu komunikovať iba medzi sebou, so súperom a organizátorom turnaja, je prísne zakázané získavať akékoľvek informácie, vedúce k získaniu výhody nad súperom.
- Tréner nie je povolený

---

## 8. Etický kódex a správanie

1. **Rešpekt a fair-play:** Každý hráč je povinný dbať na slušné správanie a vyvarovať sa neetických prejavov (nadávky, rasizmus, toxické správanie).
2. **Dobrá imidž turnaja:** Nepoškodzovať dobré meno turnaja a jeho partnerov verejnými vyjadreniami ani žiadnymi činmi.
3. **Zdržiavanie/narúšanie turnaja:** Je zakázané zámerne zdržiavať zápas, odchádzať bez dôvodu, manipulovať s výsledkami či zámerne prehrávať.
4. **Maximálne úsilie:** Tímy musia vždy hrať naplno s cieľom dosiahnuť čo najlepší výsledok, akékoľvek náznaky podvodov (vrátane stávkových podvodov) sa budú prísne trestať.
5. **Odpovede na výzvy admina:** Každý tím je povinný komunikovať s adminom a rešpektovať jeho rozhodnutia.

---

## 9. Protesty a riešenie konfliktov

- **Protest:** Kapitán môže podať protest do 10 minút po zápase.

- Dôkazový materiál (screenshoty, a iné...) je povinný.
  - **Rozhodnutie admina** je konečné a nie je proti nemu možné odvolanie.
  - Ak protest obsahuje obvinenie z cheatovania, admin si môže vyžiadať všetky potrebné materiály (logy a prístup k PC).
- 

## 10. Sankcie za porušenie pravidiel

- **Varovanie:** Pri miernejších priestupkoch (napr. slabšie nevhodné prejavy, mierne meškanie).
  - **Penalizácia:** kontumácia zápasu či finančný postih v prípade výhry.
  - **Diskvalifikácia:** Pri závažných priestupkoch (cheaty, opakované hrubé správanie, nenastúpenie na zápas).
  - **BAN:** Pri závažnom alebo opakovanom porušení môžu byť hráč/i alebo aj celý tím vylúčení z turnaja a môže im byť udelený zákaz účasti (BAN) až na niekoľko mesiacov podľa závažnosti.
- 

## 11. Finančné odmeny (Prize Money)

- **1. miesto:** 2000 €
  - **2. miesto:** 1000 €
  - **3. miesto:** 600 €
- 

## 12. Dodatočné informácie

- **Strava a ubytovanie:**
  - V rámci priestorov Humna je zakázaná konzumácia jedla, konzumácia nápojov je možná len z uzavretých kontajnerov.
  - V rámci vstupenky na akciu, hráč získava ubytovanie v 4 hviezdikovom hoteli Demänová.
  - Raňajky v rámci hotela sú v cene
  - Piatok: 18:00 -21:00 Večera – Forma Bufet „All you can eat“ cena: 13€/osoba
  - Sobota: 12:00-21:00 – Bufet celý deň „All you can eat“ cena 19€/osoba

- Nedeľa: 11:00-15:00 – Obed Bufet „All you can eat“ cena 12€/osoba
  - **Stream:**
    - Vybrané zápasy budú vysielané na [Twitch.tv/tatryplay](https://www.twitch.tv/tatryplay).
  - **Kontakt:**
    - Všetky otázky smerujte do turnajového Discord kanála #tatryplay-support.
    - Email: [denis@uhrik.eu](mailto:denis@uhrik.eu)
- 

## 13. Záverečné ustanovenia

1. **Úmyselné porušenie pravidiel:** Každé konanie smerujúce k úmyselnému porušeniu fair-play, manipulácii zápasov či iné formy podvodu (napr. pokus o podplatenie, stávkové podvody, vyhrážanie) sa budú riešiť individuálne podľa závažnosti, vrátane možnosti diskvalifikácie či dlhodobého BAN-u.
2. **Nešportové správanie:** Môže viesť až k dlhodobému zákazu účasti na akciách organizátora.
3. **Právo zmeny pravidiel:** Organizátor si vyhradzuje právo kedykoľvek upraviť alebo doplniť tieto pravidlá. V nejasných alebo nedefinovaných situáciách rozhoduje hlavný rozhodca podľa princípov fair-play a najlepšieho vedomia.
4. **Konečná interpretácia:** Všetky nejasnosti týkajúce sa výkladu pravidiel rieši hlavný admin turnaja, jeho rozhodnutie je konečné.
5. Nákupom voucheru (registráciou v turnaji) súhlasíte s pravidlami turnaja.

---

**Dátum poslednej úpravy: 03.02.2025**

### **Verzia 1.1.0 (LAN)**

Toto je kompletný prehľad oficiálnych pravidiel pre LAN turnaj Tatry Play v Demänovej. Prosíme všetkých účastníkov, aby si ich dôkladne prečítali a dodržiavali. V prípade ďalších otázok neváhajte kontaktovať organizátora.

Držíme palce a prajeme úspešný turnaj!